REGULAMIN TECHNICZNY

PIŁKA NOŻNA MĘŻCZYZN

Organizator:

Klub Środowiskowy
AZS Lublin

LUBLIN

REGULAMIN TECHNICZNY
PIŁKA NOŻNA MĘŻCZYZN

I. SYSTEM ROZGRYWEK

1. System rozgrywek składa się z 2 faz: fazy grupowej oraz fazy pucharowej.
2. Czas trwania meczu to 2 x 30 minut plus przerwa 5 minutowa.
3. W fazie grupowej drużyny grają w dwóch grupach, systemem każdy z każdym (1 mecz).
4. Punktacja w fazie grupowej: zwycięstwo 3 pkt, remis 1 pkt, przegrana 0 pkt.
5. W przypadku równej ilości punktów (przy dwóch drużynach) o zajęciu wyższego miejsca w grupie decyduje kolejno: bilans bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami, różnica pomiędzy zdobytymi a straconymi bramkami we wszystkich spotkaniach, większa ilość zdobytych bramek we wszystkich spotkaniach. W przypadku równej ilości punktów (przy trzech i więcej drużynach) o zajęciu wyższego miejsca w grupie decyduje kolejno: bilans punktów z bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, różnica bramek z bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, większa ilość zdobytych bramek z bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, różnica bramek ze wszystkich meczach.
6. Po zakończeniu fazy grupowej zostanie rozegrana faza pucharowa wg. następujących zasad: półfinały (krzyżak) 1A-2B i 1B-2A (1 mecz), zwycięzcy półfinałów zagrają o 1 miejsce (1 mecz), przegrani z półfinałów zagrają o 3 miejsce (1 mecz).
7. Drużyny, które zajmą trzecie miejsca w grupach zostaną sklasyfikowane na miejscach 5-6 (o wyższym miejscu przy danej parze drużyn decydują zdobyte punkty, różnica pomiędzy zdobytymi i straconymi bramkami, większa ilość zdobytych bramek we wszystkich meczach grupowych z zaznaczeniem, że pod uwagę bierze się mecze z drużynami, które zajęły wyższe miejsca w grupach, drużyna, która zajmie czwarte miejsce w grupie 4-zespołowej zostanie sklasyfikowana odpowiednio na miejscu 7 (dot. klasyfikacji końcowej).

II. UCZESTNICTWO

1. Klub Uczelniany ma prawo zgłosić do rozgrywek tylko jeden zespół.
2. Do zawodów można zgłosić dowolną ilość zawodników, ale nie mniej niż 11.
3. Do protokołu meczowego można wpisać maksymalnie 18 zawodników, ale nie mniej niż 7.
4. Jeżeli w drużynie wystąpi niezweryfikowany lub nieuprawniony do gry zawodnik to wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower na niekorzyść tej drużyny.

III. PRZEPISY GRY

1. Podczas trwania meczu, każda z drużyn może dokonać 7 zmian (informując odpowiednio wcześniej sędziego liniowego i organizatora danego meczu).
2. Kary obowiązujące podczas AMWL:
   - dwie żółte kartki – pauza w następnym meczu,
   - czerwona kartka z gradacji 2 żółtych oraz czerwona kartka bezpośrednio pokazana w meczu (np. pokazana za faul taktyczny) – pauza w następnym meczu,
   - czerwona kartka w meczu (opisana przez sędziego za niesportowe zachowanie) – pauza w 2 następnych meczach.
3. Po każdym meczu trener ma obowiązek podpisać protokół meczowy wypełniany przez sędziego.
4. Po każdym meczu, na amwl.lublin.pl w dziale Dyscypliny/Piłka nożna mężczyzn, będzie ukazywała się informacja na temat zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami. Za przestrzeganie stosowania pauzy w kolejnych meczach odpowiedzialne są drużyny (trenerzy lub kierownicy drużyn), niezależnie od informacji zamieszczonych na stronie amwl.lublin.pl.
5. Niestawienie się drużyny w ciągu 15 minut od wyznaczonej godziny rozpoczęcia meczu oznacza walkower na niekorzyść drużyny nieobecnej.

IV. UWAGI KOŃCOWE

1. Zawodnicy grający w meczu mają obowiązek zakładania ochraniaczy na piszczele.
2. Piłki na rozgrzewkę drużyny zapewniają sobie we własnym zakresie.
3. Kolory strojów meczowych zainteresowane drużyny ustalają między sobą odpowiednio wcześniej przed danym meczem, przyjmuje się, że prawo pierwszeństwa wyboru koloru stroju meczowego przysługuje drużynie gości (wpisana w terminarzu rozgrywek na drugiej pozycji).
4. Drużyny mają obowiązek posiadania podczas meczu kompletu własnych znaczników.
5. Organizator zapewnia wodę w każdym meczu dla drużyn.
6. Organizator zastrzega sobie ostateczną interpretację regulaminu rozgrywek.
7. Ustalenia nieujęte w/w regulaminie określają przepisy FIFA, UEFA, PZPN i AZS.