



Ćwierćfinał Akademickich Mistrzostw Polski

REGULAMIN TECHNICZNY WSPINACZKA SPORTOWA



Organizator:
Klub Środowiskowy
AZS Lublin



Ćwierćfinał Akademickich Mistrzostw Polski

WSPINACZKA SPORTOWA – KONKURENCJA BOULDERING

I. PROGRAM I PRZEPISY ZAWODÓW

1. Przepisy zawodów w boulderingu:

1.1. Zawody składają z rundy eliminacyjnej, która jest jednocześnie rundą finałową.

Bezpieczeństwo i asekuracja – zgodnie z przepisami PZA.

Incydenty techniczne – zgodnie z przepisami PZA.

1.2. Eliminacje:

- a) wszystkie problemy wspinaczkowe (bouldery) będą ułożone z chwytów określonego koloru.
- b) eliminacje będą rozgrywane na problemach (boulderach) pokonywanych w stylu flash – zawodnicy mogą obserwować się nawzajem.
- c) na każdym problemie punktowane są dwa chwyt BONUS oraz TOP (chwyt końcowy).
- d) problem (boulder) uznaje się za ukończony, jeżeli zawodnik dołoży drugą rękę do chwytu końcowego (TOP) i utrzyma go przez minimum 3 sekundy.
- e) system rozgrywania zawodów w konkurencji bouldering:
 - 25 problemów wspinaczkowych (boulderów) o zróżnicowanym stopniu trudności,
 - każdy zawodnik ma możliwość spróbowania każdego problemu wspinaczkowego nieograniczoną ilość razy.
 - kolejność startów zawodników: każdy zawodnik podchodzi do poszczególnych problemów w dogodnym dla siebie momencie.
 - długość trwania rundy: 2 – 2,5 godziny (w zależności od liczby uczestników).
 - zawodnik rozpoczyna problem wspinaczkowy w momencie przyjęcia pozycji startowej.
 - BONUS na problemie wspinaczkowym uznaje się za utrzymany w momencie jego złapania oraz utrzymania w stabilnej pozycji/wykonania z niego ruchu.



Ćwierćfinał Akademickich Mistrzostw Polski

- problem uznaje się za ukończony, jeżeli zawodnik dołoży drugą rękę do chwytu końcowego (TOP).
 - zawodnik ma obowiązek zapisywania zrobione BONUSY oraz TOPY na karcie zawodów.
- f) punktacja - zgodnie z przepisami PZA.
- g) wyniki eliminacji:
- runda ma miejsce na 25 nieidentycznych problemach wspinaczkowych o podobnej ilości przechwytów, na których startują wszyscy zawodnicy,
 - wynik rundy jest sumą punktów uzyskanych na wszystkich problemach,
 - za każdy BONUS zawodnik otrzymuje 1 punkt, a za TOP 3 punkty,
 - w przypadku uzyskania tej samej ilości punktów w rundzie przez dwóch lub większą ilość zawodników, czyli po zsumowaniu punktów ze wszystkich problemów wspinaczkowych zawodnicy otrzymują miejsca *ex aequo*.
- h) drogę wspinaczkową uznaje się za nieukończoną, jeżeli zawodnik:
- odpadł od ściany,
 - nie utrzymał chwytu końcowego (TOPu) przez min. 3 sekundy w stabilnej pozycji,
 - użył do wspinania nie przeznaczonej do użycia, leżącej poza ogranicznikami części ściany albo chwytów lub rzeźby,
 - użył do wspinania, rękoma, otworów w ścianie, przeznaczonych do mocowania chwytów,
 - użył do wspinania górnej lub bocznej krawędzi ściany,
 - użył do wspinania chwytów i stopni innego koloru, niż kolor chwytów, z których składa się droga,
 - po starcie dotknął ziemi jakkolwiek częścią ciała,
 - skorzystał z jakiegokolwiek dodatkowej pomocy (sztucznych ułatwień).

1.3. Wszystkie sprawy nie ujęte w regulaminie rozstrzyga sędzia główny i jego decyzja jest nieodwołalna.

1.4. Organizator zastrzega sobie na każdym etapie prawo do zmian i ostateczne zdanie należy do organizatora.



Ćwierćfinał Akademickich Mistrzostw Polski

II. UCZESTNICTWO

1. Uczelnia może zgłosić dowolną ilość zawodników/zawodniczek.

III. PUNKTACJA

1. W AMWL prowadzone są następujące klasyfikacje:
 - indywidualna oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
 - drużynowa uczelni oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
2. Za I miejsce zawodnik/zawodniczka otrzymuje $n+1$ pkt., za II miejsce $n-1$ pkt., za III miejsce $n-2$ pkt., itd., gdzie n oznacza liczbę zawodników startujących w danej konkurencji.
3. Do punktacji drużynowej brane są wyniki dwóch najlepszych kobiet i czterech najlepszych mężczyzn danej uczelni.
4. W przypadku braku wymaganej liczby zawodników/zawodniczek, za każdą brakującą osobę uczelnia otrzymuje – 0 pkt.
5. W przypadku równej ilości punktów w punktacji drużynowej, o kolejności decyduje większa liczba pierwszych miejsc, następnie drugich, trzecich, itd. (oddzielnie dla kobiet i mężczyzn).



Ćwierćfinał Akademickich Mistrzostw Polski

WSPINACZKA SPORTOWA – KONKURENCJA NA CZAS

I. PROGRAM I PRZEPISY ZAWODÓW

1. Zawody w konkurencji na czas składają się z rundy eliminacyjnej i rundy finałowej.
2. Zawody na czas przeprowadzane są na dwóch drogach o takiej samej długości, zbliżonym przebiegu i trudnościach.
3. Do pomiaru czasu na drogach stosuje się urządzenie elektroniczne, dokonujące pomiaru z dokładnością do 0,01 sekundy.
4. Drogę uznaje się za ukończoną, jeżeli zawodnik wspiął się zgodnie z obowiązującymi przepisami i uderzył ręką przycisk zatrzymujący pomiar czasu.
5. Start zawodnika uznaje się za nieukończony, jeżeli zawodnik:
 - a. odpadł od ściany,
 - b. dotknął części ściany znajdującej się poza ogranicznikami drogi,
 - c. użył górnej lub bocznej krawędzi ściany,
 - d. po starcie dotknął ziemi jakkolwiek częścią ciała,
 - e. skorzystał z jakiegokolwiek dodatkowej pomocy (sztucznych ułatwień).
6. Kolejność startów zawodników w eliminacjach jest ustalana losowo.
7. Każdy zawodnik rozpoczyna wspinaczkę od drogi 1, a po jej ukończeniu przechodzi na drogę 2.
8. Klasyfikację zawodnika ustala się wg łącznego czasu, będącego sumą czasów osiągniętych przez niego na obu drogach.
9. Zawodnik, który nie ukończy jednej z dróg eliminacyjnych zostaje wyeliminowany z kolejnej rundy zawodów i sklasyfikowany na ostatnim miejscu.
10. Zawodnik może popełnić jeden falstart bez dalszych konsekwencji w trakcie trwania zawodów. Przy drugim falstartcie w trakcie trwania danych zawodów, zawodnikowi nie zapisuje się czasu i nie bierze on udziału w dalszej rywalizacji.
11. Do rundy finałowej wchodzi 16 zawodników i 8 zawodniczek.
12. Finały rozgrywane są w systemie pucharowym zgodnie z przepisami PZA.
13. Wszystkie sprawy nie ujęte w regulaminie rozstrzyga sędzia główny i jego decyzja jest nieodwoławalna.



Ćwierćfinał Akademickich Mistrzostw Polski

II. UCZESTNICTWO

1. Uczelnia może zgłosić dowolną ilość zawodników/zawodniczek.

III. PUNKTACJA

1. W AMWL prowadzone są następujące klasyfikacje:
 - indywidualna oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
 - drużynowa uczelni oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
2. Za I miejsce zawodnik/zawodniczka otrzymuje $n+1$ pkt., za II miejsce $n-1$ pkt., za III miejsce $n-2$ pkt., itd., gdzie n oznacza liczbę zawodników startujących w danej konkurencji.
3. Do punktacji drużynowej brane są wyniki dwóch najlepszych kobiet i czterech najlepszych mężczyzn danej uczelni.
4. W przypadku braku wymaganej liczby zawodników/zawodniczek, za każdą brakującą osobę uczelnia otrzymuje – 0 pkt.
5. W przypadku równej ilości punktów w punktacji drużynowej, o kolejności decyduje większa liczba pierwszych miejsc, następnie drugich, trzecich, itd. (oddzielnie dla kobiet i mężczyzn).