



Ćwierćfinał Akademickich Mistrzostw Polski

REGULAMIN TECHNICZNY KOSZYKÓWKA MĘŻCZYZN

Organizator:
Klub Środowiskowy
AZS Lublin



LUBLIN



Ministerstwo
Sportu i Turystyki

Lubelskie



Urząd Marszałkowski Województwa Lubelskiego

Lublin 
MIASTO INSPIRACJI



Akademicki
Związek
Sportowy



REGULAMIN TECHNICZNY KOSZYKÓWKA MĘŻCZYZN

I. SYSTEM

1. System rozgrywek składa się z 2 faz: fazy grupowej oraz fazy pucharowej.
2. W fazie grupowej drużyny grają w dwóch grupach (A i B), systemem każdy z każdym (mecze + rewanż).
3. Po zakończeniu fazy grupowej zostanie rozegrana faza pucharowa wg. następujących zasad: półfinały (krzyżak) 1A-2B i 1B-2A (1 mecz), zwycięzcy półfinałów zagrają o 1 miejsce (1 mecz), przegrani z półfinałów zagrają o 3 miejsce (1 mecz), trzecie miejsca w grupach A i B (3A-3B) zagrają o 5 miejsce (1 mecz) itd.
4. W fazie grupowej drużyna za wygrany mecz zdobywa 2 punkty, drużyna pokonana – 1 punkt. Za mecz przegrany walkowerem – 0 pkt.
5. Przy równej ilości punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje bilans bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, stosunek koszy zdobytych i straconych pomiędzy tymi drużynami, a w dalszej kolejności lepszy stosunek koszy zdobytych i straconych we wszystkich spotkaniach.

II. UCZESTNICTWO

1. Każda Uczelnia ma prawo zgłosić do rozgrywek tylko jeden zespół.
2. Do zawodów można zgłosić dowolną ilość zawodników, ale nie mniej niż 5.
3. Do protokołu meczowego może zostać wpisanych 12 zawodników.
4. Jeżeli w drużynie wystąpi niezwerifikowany zawodnik to wynik meczu zostanie zwerifikowany jako walkower na niekorzyść tej drużyny.

III. PRZEPISY GRY

1. Mecze trwają 4 x 8 minut z zatrzymywaniem czasem gry.
2. Wszelkie nieujęte w tym regulaminie sprawy regulują przepisy PZKosz i AZS.



Ćwierćfinał Akademickich Mistrzostw Polski

IV. KARY

1. Zawodnik podlega dyskwalifikacji do końca meczu, gdy zostaje ukarany dwoma faulami niesportowymi lub dwoma faulami technicznymi lub jednym faulem technicznym i jednym faulem niesportowym.