REGULAMIN TECZNICZNY

KOSZYKÓWKA 3x3

Organizator:

Klub Środowiskowy

AZS Lublin

LUBLIN

KOSZYKÓWKA 3x3

I. SYSTEM I PRZEPISY ROZGRYWEK

1. System rozgrywek ustala Koordynator AMWL po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń.
2. Mecze rozgrywane są w czasie 8 minut. W regularnym czasie gry obowiązuje zasada „nagłej śmierci". Drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 15 lub więcej pkt., wygrywa mecz, jeżeli zdarzy się to przed końcem regularnego czasu gry.
3. Jeżeli wynik jest nierozstrzygnięty na koniec regularnego czasu gry, rozgrywa się dogrywkę. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz. W dogrywce zasada „nagłej śmierci" nie obowiązuje.

II. UCZESTNICTWO

1. Klub Uczelniany ma prawo zgłosić do zawodów po dwie drużyny żeńskie i męskie.
2. Jeden zespół składa się z trzech zawodniczek/zawodników + max. jeden rezerwowy. Skład zespołu jest niezmienny podczas całego turnieju.
3. Zabroniona jest wymiana zawodniczek/zawodników między poszczególnymi zespołami danej Uczelni pod rygorem jej dyskwalifikacji.

III. PRZEPISY GRY

- Łukowa linia, odległa od pionowej osi symetrii tablicy o ok. 6,75 m, dzieli boisko na strefę rzutów za 1 pkt. (wewnątrz) i strefę rzutów za 2 pkt. (zewnątrz).
- Rzut monetą na początku meczu decyduje, która drużyna rozpoczyna grę.
- Wszelkie wznowienia oraz rozpoczęcia gry następują przy tzw. „check ball", czyli podaniu piłki przez zawodnika obrony do zawodnika ataku z zachowaniem odstępu 1,5 m.
- Po trafieniu kosza drużyna tracąca punkt ma obowiązek wyprowadzić piłkę za linię ok. 6,75 m.
- Jakakolwiek zmiana posiadania piłki musi powodować wyprowadzenie piłki poza linię ok. 6,75 m.

- Obowiązuje zasada 12 sekund na wykonanie rzutu. Niewykonanie rzutu w ciągu 24 sekund będzie karane utratą piłki. Czas odmierza sędzia boiskowy/asystent sędziego.
- Każdemu zespołowi przysługuje w jednej grze jeden 30-sekundowy czas.
- Faule, przewinienia i kary za faule obowiązują z przepisów koszykówki 3x3 to m.in. 7-9 faul dwa rzuty wolne, 10 i każdy następny faul dwa rzuty i posiadanie.
- Wszystkie pozostałe zasady gry obowiązują z oficjalnych przepisów koszykówki 3x3.

IV. PUNKTACJA

1. W AMWL prowadzone są następujące klasyfikacje:
    - indywidualna oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
    - drużynowa uczelni oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
2. Za I miejsce zespół otrzymuje n+1 pkt., za II miejsce n-1 pkt., za III miejsce n-2 pkt., itd., gdzie n jest równe liczbie drużyn startujących w zawodach.
3. Do punktacji drużynowej oddzielnie dla kobiet i mężczyzn, zaliczane są punkty zdobyte przez zespoły danej uczelni. Zwycięzcą zostaje ta Uczelnia, która zgromadzi największą liczbę punktów.
4. W przypadku braku wymaganej liczby drużyn, za każdą brakującą drużynę uczelnia otrzymuje – 0 pkt.
5. W przypadku równej ilości punktów w punktacji drużynowej, o kolejności decyduje większa liczba pierwszych miejsc, następnie drugich, trzecich, itd. (oddzielnie dla kobiet i mężczyzn).

V. UWAGI KOŃCOWE

1. W kwestiach nie ujętych w niniejszym regulaminie decyzje podejmuje organizator zawodów.