



Ćwierćfinał Akademickich Mistrzostw Polski

REGULAMIN TECHNICZNY UNIHOKEJ

Organizator:
Klub Środowiskowy
AZS Lublin



LUBLIN



Ćwierćfinał Akademickich Mistrzostw Polski

UNIHOKEJ

I. PROGRAM ZAWODÓW

1. Mistrzostwa przeprowadzane są w formie turnieju/turniejów. Długość trwania zawodów oraz schemat rozgrywek zostaną dostosowane do liczby zgłoszonych zespołów.

II. UCZESTNICTWO

1. Każda uczelnia ma prawo zgłosić 1 zespół składający się maksymalnie z 12 osób (posiadającym jedną kobietę lub jednego mężczyznę).
2. Skład zespołu zgłoszony do Mistrzostw nie może być zmieniany ani uzupełniany.
3. Turniej rozgrywany jest w formule „SWISS” unihokeja (3 zawodników rozgrywających plus bramkarz). Na boisku przez cały czas musi znajdować się przynajmniej 1 kobieta jako zawodniczka rozgrywająca oraz przynajmniej 1 mężczyzna jako zawodnik rozgrywający. Za zawodnika / zawodniczkę przebywającego/-jącego na boisku uznaje się również osobę, która odsiadyuje mierzoną karę drużynową.

III. PRZEPISY GRY

1. Rozmiar boiska: 28 m długości i 16 m szerokości.
2. Czas trwania gry (może ulec zmianie o czym zostaną poinformowane zgłoszone zespoły przed początkiem turnieju):
 - a. w fazie grupowej - 2 x 10 minut z 3-minutową przerwą (czas nieefektywny),
 - b. w fazie play-off - 2 x 10 minut z 3-minutową przerwą (czas efektywny),
 - c. w półfinałach i finałach - 2 x 15 minut z 3-minutową przerwą (czas efektywny).
3. Mecze rozgrywane są zgodnie z Przepisami Gry w Unihokeja (edycja 2018) z uwzględnieniem modyfikacji gry w odmianie „SWISS” Unihokej:
 - a) „Warunkiem rozpoczęcia meczu jest, aby każda drużyna miała co najmniej 3 zawodników rozgrywających i jednego bramkarza. Drużyny muszą grać z co najmniej 3 zawodnikami każda” {Art. 301 pkt 2.},



Ćwierćfinał Akademickich Mistrzostw Polski

- b) „Mecz może być prowadzony przez jednego sędziego.” {Art. 306 pkt 1.},
 - c) „Odległość dozwolona wynosi 2 metry” {Art. 502 pkt 4., Art. 504 pkt 3., Art. 506 pkt 3., Art. 507 pkt 11., Art. 605 pkt 13.},
 - d) „Jedynie jedna kara drużynowa na drużynę może być mierzona równocześnie.” {Art. 602 pkt 2.},
 - e) „Drużyna, która ma więcej niż jednego zawodnika odsiadującego karę drużynową, ma prawo grać z trzema zawodnikami na boisku.” {Art. 603 pkt 3.}.
4. Mecze, które w regulaminowym czasie gry w fazie pucharowej zakończą się remisem, rozstrzygane są rzutami karnymi wykonywanymi w seriach po 3, a w wypadku utrzymującego się remisu po 1 dodatkowej kolejce aż do wyłonienia zwycięzcy.
 5. W wypadku remisu w regulaminowym czasie gry meczu o I miejsce w turnieju finałowym sędziowie zarządzają dogrywkę trwającą 5 minut lub do zdobycia bramki przez jedną z drużyn, a w wypadku utrzymującego się remisu zarządzają rzuty karne wykonywane jak wyżej.
 6. Rzuty karne wykonywane są zgodnie z Przepisami Gry Polskiego Związku Unihokeja.

IV. PUNKTACJA

1. O kolejności miejsc zajętych przez zespoły w fazie grupowej decyduje suma punktów uzyskanych zgodnie z zasadą: 3 pkt za zwycięstwo, 1 pkt za remis, 0 pkt za przegraną.
2. W przypadku uzyskania przez dwa lub więcej zespołów równej liczby punktów o kolejności decyduje:
 - a) przy dwóch drużynach – bezpośredni pojedynek, liczba punktów i bramek w spotkaniach pomiędzy tymi drużynami, korzystniejsza różnica bramek ze wszystkich spotkań, większa liczba strzelonych bramek,
 - b) przy większej liczbie drużyn przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą (tzw. małą tabelę) pomiędzy zainteresowanymi drużynami i na jej podstawie ustala się kolejność; w przypadku równej liczby punktów w tabeli pomocniczej stosuje się zasady jak w punkcie a),



Ćwierćfinał Akademickich Mistrzostw Polski

- c) jeżeli na podstawie pkt. IV.2 a-b nie można ustalić kolejności drużyn, o miejscu decyduje dodatkowy konkurs rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami (3 kolejki rzutów karnych dla każdej z drużyn, a w przypadku remisu po 1 dodatkowej kolejce aż do wyłonienia zwycięzcy).

V. UWAGI KOŃCOWE

1. Zawody rozgrywane są w oparciu o przepisy gry Polskiego Związku Unihokeja z uwzględnieniem zapisów niniejszego regulaminu technicznego.