



Ćwierćfinał Akademickich Mistrzostw Polski

REGULAMIN TECHNICZNY BILARD

Organizator:
Klub Środowiskowy
AZS Lublin



LUBLIN



Ćwierćfinał Akademickich Mistrzostw Polski

REGULAMIN TECHNICZNY BILARD

I. ZAWODY

1. Zawodnicy mający grać przeciwko sobie wyłaniani są w drodze losowania.
2. Zawodnicy umawiają się pomiędzy sobą do kogo należy uderzenie rozbijające. Po uderzeniu rozbijającym stół pozostaje otwarty, nawet jeśli do łuzy wpadnie bila – wtedy następne uderzenie należy do rozbijającego, ale dalej może on wybrać grupę bil. Gdy żadna bila nie zostanie wbita przy uderzeniu rozbijającym, wówczas następne uderzenie należy do przeciwnika.
3. Wbicie bili czarnej przed wbiciem wszystkich swoich bil natychmiastowo kończy grę, a gracz, który wbił czarną bilę przegrywa. Wyjątkiem jest gdy bila czarna wpadnie do łuzy przy uderzeniu rozbijającym – wtedy należy ją ustawić z powrotem na stole.
4. Biała bila musi najpierw dotknąć bili gracza uderzającego. Sytuację, gdy biała bila najpierw dotknie bili przeciwnika (lub bili czarnej, przed wbiciem wszystkich swoich bil) traktuje się jako faul - przeciwnik ustawia białą „z ręki” (na dowolnym miejscu na stole).
5. Wybicie białej bili poza stół skutkuje faulem, przeciwnik ustawia białą bilę „z ręki”.
6. Wybicie kolorowej bili poza stół traktuje się jako faul - przeciwnik ustawia białą bilę "z ręki". Bilę kolorową wrzuca się do łuzy.
7. Wbicie białej bili do łuzy skutkuje faulem - przeciwnik ustawia białą bilę „z ręki”.
8. Przed wbiciem bili czarnej należy zameldować, do której łuzy zostanie ona wbita. Jeżeli po bili czarnej wpadnie bila biała, gracz przegrywa. Wbicie bili czarnej do innej łuzy również skutkuje przegraną.

II. UCZESTNICTWO

1. Uczelnia może zgłosić dowolną liczbę zawodników/zawodniczek.
2. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z powyższym regulaminem i komunikatem organizacyjnym.
3. W sytuacjach nieuregulowanych postanowieniami niniejszego regulaminu, ostateczna decyzja należy do organizatora zawodów. Sprawy sporne rozstrzygać będzie organizator zawodów w porozumieniu z koordynatorem AMWL.



Ćwierćfinał Akademickich Mistrzostw Polski

4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania turnieju bez podania przyczyny.

III. PUNKTACJA

1. W AMWL prowadzone są następujące klasyfikacje:
 - indywidualna,
 - drużynowa uczelni.
2. Zwycięzcą zostaje zawodnik/zawodniczka, który uzyska największą ilość punktów.
3. Za I miejsce zawodnik/zawodniczka otrzymuje $n+1$ pkt., za II miejsce $n-1$ pkt., za III miejsce $n-2$ pkt., itd., gdzie n jest równe liczbie zawodników startujących w zawodach.
4. Do punktacji drużynowej uwzględnianych jest 4. najlepszych zawodników/zawodniczek danej uczelni.
5. W przypadku braku wymaganej liczby zawodników/zawodniczek, za każdą brakującą osobę uczelnia otrzymuje – 0 pkt.
6. Zwycięzcą zostaje ta uczelnia, która zgromadzi największą liczbę punktów.
7. W przypadku równej ilości punktów w punktacji drużynowej, wyższe miejsce uzyskuje uczelnia, której zawodnik/zawodniczka zajmie wyższe miejsce w klasyfikacji indywidualnej.